안녕하세요. 시스템적 사고하기 2-7조의 발표를 시작하겠습니다.

먼저 저희는 현재의 여행 루트 추천 웹 서비스에 대한 문제를 인식하기로 했습니다. 과거에는 여행 지도가 이 역할을 대신했고, 미래에는 AI기반 사용자 맞춤 여행 루트 추천 서비스로 발전할 수 있을 것이라 생각했습니다. 여행 지도의 상위 시스템에는 이동에 필요한 수단인 증기기관차, 마차, 인력거, 말, 나침반 등이 있었고 하위 시스템으로는 지도를 구성하는 요소인 종이, 지리 정보, 붓, 먹 등이 있었습니다. 여행 루트 추천 웹 서비스의 상위 시스템에는 비행기, 자동차, 배, 기차, 가이드, 무선 인터넷, 위성, 교통, 호텔, 맛집 등이 있었고 하위시스템으로는 데이터베이스 서버, 지리 정보, 알고리즘, HTML, CSS, JS 등이 있었습니다. 또한 AI 기반 사용자 맞춤 여행 루트 추천 서비스의 상위시스템으로는 AI 가이드, 초음속 여객기, 우주선, 하이퍼루프 열차, 사물 인터넷, 가상현실, 로봇 등이 있었고 하위시스템으로는 인공지능, 머신러닝, 딥러닝, 여행 데이터, 지리 정보, 음성 인식, 나라별 음성 관광 안내, 빅데이터, 알고리즘, 전기 등을 찾아볼 수 있었습니다.

다음으로 이러한 시스템 구분을 통해 저희가 인식한 문제 정의문을 살펴보겠습니다. 먼저 상위 시스템에는 교통 상황을 실시간으로 반영하여 여행 루트를 추천해주는 사이트를 만들자, 직접 가지 않아도 가상 현실 기술을 통해 여행할 수 있는 서비스를 개발하자, 관광 명소 뿐만 아니라 식사를 고려하여 맛집까지 소개해주는 서비스를 개발하자 와 같은 문제 정의문을 인식할 수 있었습니다. 시스템에서 인식한 문제 정의문으로는 데이터를 기반으로 사용자에게 여행 루트를 추천해주는 AI 서비스를 개발하자, 날씨, 여행경비, 일정 등 현재 사용자의 여건에 맞게 여행 계획을 짜주는 서비스를 개발하자, 여행지 별 팁을 공유할 수 있는 커뮤니티를 개발하자 등이 있었습니다. 마지막으로 하위 시스템에서는 물에 젖지 않는 재질의 여행 지도를 개발하자, 다양한 언어로 번역된 여행 지도를 만들자, 여행지의 정보, 식당 평점 등 여행에 관련된 학습 데이터 셋을 개발하자 와 같은 문제 정의문을 인식할 수 있었습니다. 이상으로 발표를 마치겠습니다. 감사합니다.